

Please visit website: <http://cxyroad.com>

## 基于Pingora实现k8s的网关，代码实战（一）

=====

本文已经授权【稀土掘金技术社区】官方公众号独家原创发布。

### 前言

--

反向代理的网关，nginx通常是首选项，但是如果我们有的一些业务需求，需要二次开发它，那简直就是噩梦，不管是用c直接改nginx的源代码，还是用lua写脚本，都各有各的问题。

不光是接入上，在安全和资源利用率上也不是很好。

很早之前我们团队就有用rust开发网关的实践，当时主要是做一些流量管理，权限管理，安全模块集成等工作。

最近看到cloudflare开源了pingora，见猎心喜，决定用pingora给k8s做一个网关。

### 目标

--

1. 实现基础反向代理功能 (http1|2,grpc,websocket)
2. 通过监听ingress，自动，平滑更新路由。
3. 简单，易用的中间层设计。
4. 工程化能力（监控，流控，安全）

### pingora 介绍

-----

介绍pingora之前，先说一下他的开发团队`cloudflare`，他是全球最大的网络服务商之一，提供最优质的cdn和ddos的解决方案。

在2022年，cloudflare就开始使用pingora替代nginx。

目前，Pingora 提高性能的同时，每天处理超过 1 万亿条互联网请求，并为 Cloudflare 客户带来了许多新功能，同时只需要以前代理基础架构的三分之一的 CPU 和内存资源。

它是这样介绍自己的：

```
> Pingora is a Rust framework to [build fast, reliable and programmable networked systems](http://cxyroad.com/ "https://blog.cloudflare.com/pingora-open-source").
```

```
>
```

```
>
```

```
> Pingora is battle tested as it has been serving more than 40 million Internet requests per second for [more than a few years](http://cxyroad.com/ "https://blog.cloudflare.com/how-we-built-pingora-the-proxy-that-connects-cloudflare-to-the-internet").
```

## k8s & ingress 介绍

---

k8s作为最流行的容器编排管理系统，几乎统治了所有的后端服务，相信没有人不知道。

而ingress是k8s中一个对象，它描述了网关如何对service进行反向代理。

像我们常用的nginx和istio，都会做一个ingress的control，通过监控ingress的变化，动态调整网关的路由。

## 架构设计

---

![image.png](https://p3-juejin.byteimg.com/tos-cn-i-k3u1fbpfcp/d8cf4737a0004e119ff1d0604da05df2~tplv-k3u1fbpfcp-jj-mark:3024:0:0:0:q75.awebp#?w=1256&h=514&s=50609&e=png&b=ffffff)

- \* 整体思路还是洋葱模式，一层套一层的handle
- \* 监控，事件，安全模块都是通过handle集成到链路中

- \* 监听ingress, 动态调整路由结构
- \* 提供控制器用于和网关交互

## 代码实现

-----

> 我们不将架构中的内容全部实现, 先做一个MVP版本。

```
### Ingress watcher
```

```
* 通过watch机制, 监控ingress的变化, [代码传送门](http://cxyroad.com/  
"https://github.com/woshihaoren4/pingora_ingress/blob/main/src/pkg/i  
ngress.rs")
```

```
...
```

```
impl WatchIngress {  
    //开始监听  
    pub async fn start_watch(&self)->  
anyhow::Result<Receiver<IngressEvent>> {  
    // 将ingress的变化发送到channel中, 这里是一个异构设计  
    let (sender,receiver) = async_channel::bounded(8);  
  
    // 创建k8s客户端  
    let client = Client::try_default().await?;  
    let api:Api<Ingress> = xxx  
  
    ...  
    // 创建一个watcher  
  
    ...  
    let mut watch = watcher(api, wc)  
        .default_backoff().boxed();  
    tokio::spawn(async move {  
        while let Some(result) = watch.next().await{  
            ... //循环发送配置变化  
        }  
    });  
    Ok(receiver)  
}  
}
```

```
...
```

### ### Router 控制

```
* [代码传送门](http://cxyroad.com/
”https://github.com/woshihaoren4/pingora_ingress/blob/main/src/service/http_proxy.rs”)

...

impl HttpProxyControl {
    //从channel中接受事件，使用ing_event_to_router函数处理，
    //主要功能就是根据事件更新路由
    fn
ing_event_to_router(ing:IngressEvent,acl:Acl<HashMap<String,Router>>){
    ...
    //处理ingress事件
    match ty {
        1 | 2=>{ //init | update
            ... //创建或者更新路由
        }
        3=>{ //delete
            ... //删除路由
        }
        ...
    }
    // 处理sni
    for (host,i) in sni.sni{
        ...
    }
    //通过acl指针，无锁更新路由
    acl.update(move |_|{
        map
    });
}
}

...

### 关于路由的设计
```

- \* ingress目前有三种路由策略：固定，前缀，特殊。我们先支持固定和前缀。
- \* 固定模式，直接map处理，相对简单。
- \* 前缀，采用经典的压缩字典树的结构，[代码传送门](http://cxyroad.com/”https://github.com/woshihaoren4/pingora\_ingress/blob/main/src/infra/url\_tree.rs”)

### ### pingora启动

\* 我们这里不需要做负载均衡，只需要找到正确的service即可

```
...
pub fn start_pingora(){
  ...
  let mut my_server = Server::new(Some(Opt::default())).unwrap();
  my_server.bootstrap();

  let mut gateway = http_proxy_service(&my_server.configuration,hpc);
  gateway.add_tcp(format!("0.0.0.0:{}",cfg.port).as_str());

  my_server.add_service(gateway);
  my_server.run_forever(); }
...

```

### 使用

--

需要先部署一个k8s集群，

再创建一个验证的namespace： qa

然后随便创建几个http服务，并设置对应的service。我这里启动的是一个回显服务用作测试。

### ### 部署服务

需要先创建`ServiceAccount`， pod里面的服务需要这个权限才能访问k8s的资源， 命令如下：

```
...
kubectl apply -f ./deploy/role.yaml -n qa
...

```

然后创建deployment启动服务 `pingora-ingress-ctl`，我这里做好了镜像，用如下命令创建：

\* 程序会自动监听yaml中设置为http的端口

```
...  
kubectl apply -f ./deploy/role.yaml -n qa
```

创建ingress，并将`/api/v1`路由到我们的回显服务，命令如下：

```
...  
kubectl apply -f ./deploy/ingress.yaml -n qa
```

为了能够在集群外访问服务，需要暴露一个主机端口，我们为服务创建一个service，命令如下：

```
...  
kubectl apply -f ./deploy/pingora-ingress-ctl-src.yaml -n qa
```

### ### 体验

我们发送一个正确的请求，下面可以看到回显：

```
...  
//请求  
curl --location --request GET  
'http://test.com:30003/api/v1/greet/hello?content=world'  
  
//回复  
{ "response": "Get [test-server]---> request=hello query=world" }
```

...

将路由中的v1改成v2，回复就会变成404 not found。

### ### 自定义配置

我们可以给pingora加一些自定义的配置，如下测试配置：

...

---

```
version: 1
threads: 2
pid_file: /tmp/load_balancer.pid
error_log: /tmp/load_balancer_err.log
upgrade_sock: /tmp/load_balancer.sock
```

...

通过`ConfigMap`将配置注入到k8s中。命令如下：

...

```
kubectl apply -f ./deploy/config_map.yaml -n qa
```

...

然后就是将配置挂载到pod中，我们需要修改上面deployment的yaml，只需要将注释的部分解开。

我这里也贴一下：

...

...

```
spec:
  ...
  spec:
    containers:
      # 在启动命中指定配置文件路径
      - args:
        - '-c'
```

```
    - /config/config.yaml
- command:
  - ./pingora-ingress
image: wdshihaoren/pingora-ingress:14294998
...
#挂盘
volumeMounts:
  - mountPath: config
    name: config
    readOnly: true
dnsPolicy: ClusterFirst
restartPolicy: Always
# 挂盘
volumes:
  - configMap:
    defaultMode: 420
    name: pingora-ingress-ctl-cm
    name: config
```

...

修改完成后，重新部署一下即可

尾语

--

前两天在群里，看到不少水友吐槽，学完了rust没有实践项目，随即决定将它开源出来。

目前只是有了一个基本结构，小伙伴们可以将任何你觉得有价值的功能集成进来，让我们卷起来。

原文链接: <https://juejin.cn/post/7363484574158815269>